



**Parte IV**

**ENTRE MUNDOS ...**

A caravana seguia a sua aventura com espíritos cheios de interesse e bravura, logo adentrariam em terreno de ações previdentes, mundos constituídos pelos mistérios da mente.

As formações variadas chamavam as atenções, uns rochosos com enormes crateras perfuradas, explicada por Clarêncio como desajustes das emoções.

Solicitou silêncio ao grupo para poderem aterrissar em segurança, sem provocarem maiores acidentes ou confusões.

Chico sussurrou baixinho :

- Parece que estamos na Lua !

- Atmosfera é densa, pesada, natureza muito pobre...

- Morada de seres em sofrível penúria.

- Humm, não estou gostando daqui , acho que estou entendendo, é a morada do mal ...

- Calma, não há motivo para medo, pois mesmo aqui existe a proteção divinal. Mundos com estas características são denominados :

Umbral. Para outros inferno ou zonas de purgação. São mundos factíveis, formados pelas mentes atormentadas, mas não necessariamente o mal, são apenas mais distantes da compreensão do BEM - Benevolência, estudo e moral.

- As imagens demoníacas foram criadas pelo próprio homem, para recrudescer o seu poder, mas não passa de fruto da imaginação e alegoria, pois para o ignorante "assustar" ainda lhe trás alegria, mas para quem conhece a verdade sabe que nunca passou de uma simples fantasia.

- Como no carnaval !
- Pois veja que nem mesmo a concepção não é mais original ...
- O que dá prazeres assim passa rapidamente e deixa uma enorme sensação de vazio, o que o impele a fazer pior para tentar prorrogar...
- Se quer medir forças com Deus, devia ao menos com Ele em amor tentar se igualar, puxando para o contrário o máximo que consegue é a si mesmo prejudicar.
- Como um cabor de guerra, puxando pra lá e pra cá, hora ou outra o lado mais fraco ou se dá por vencido ou pode cair se se machucar.
- Tal como pensas tudo não passa de brincadeira de infância.
- É de fato, provando que ainda se encontra em estágio muito mais próximo da ignorância.
- Tantas outras brincadeiras é ainda poddível citar, Chico ajude aqui pra podermos comparar .
- Carrossel ?
- Muitas voltas há de se dar antes de alcançar o céu ...
- Escorregador ?
- Mesmo já estando no topo, se não segurar com cuidado e esforço, o deslize é inevitável , e a queda é sinônimo de dor.
- Amarelinha ?
- A passos bem vigiados, para não desequilibrar, vai conquistando e subindo, hora indo, hora vindo, várias vezes , consciente que cada casinha conquistada é uma oportunidade que para a evolução deve ser aproveitada.
- Cabra-Cega ?
- Debatendo-se sem parar para sentir o momento e pensar, a própria razão se nega sem perceber que ao lado pode estar a saída ou mesmo a mão do colega.

- Hã,hã , essa não compreendi muito bem...

- Vamos a explicação .

- Debate-se muitas vezes o homem por egoísmo e orgulho, não para sequer para ouvir o que lhe diz a própria consciência, preferindo do exterior o barulho, acha ainda assim que é o único dono da verdade, segue sem rumo, cai , bate a cabeça, sofre aprisionando o próprio coração na iniquidade. Não enxerga um só palmo diante do nariz, mesmo que ao seu lado alguém lhe apresente a salvação para que enxergue novamente o caminho para ser feliz.

- Gostei , bela explicação !

- E como dessa condição sair ?

- Que tal agora o Jogo de Xadrez ??? Disciplina e reconhecimento do campo para o inimigo não nos aniquilar de vez . Lembrando que o encontro nem sempre pode ser evitado.

- Qual a melhor jogada então ?

- As pedras adversárias são teus maus sentimentos e as tuas são os soldados da consciência que lhe darão proteção .

- São múltiplas jogadas com boas ou más escolhas, é preciso cada soldado saber mover para promover o bom combate.

Livre arbítrio bem usado, é a melhor estratégia para nas imperfeições dar um lindo Cheque-mate !

Uma bela gargalhada eccou bem alto e bem humorada, quando o jogo finalizou com aquela bela jogada .

( Continua )

(Paty Bolonha - Projeto Missionarinhos do Futuro) (respeite a autoria)

Para colorir :

