

PEOPLE-TO-PEOPLE

Cada jogador escolhe um par.
Quando o focalizador vê que todos os pares estão completos, vai começar a falar partes do corpo, por exemplo "costas com costas", e cada par deve encostar as costas um no outro. A medida que o jogo se desenvolve, pode-se inventar combinações mais interessantes, como "cotovelos com orelhas" ou "joelho com nariz".
Quando o focalizador falar people to people, todos devem rapidamente trocar de par.

Objetivo: Parilhar.

(nos chegou sem menção de fonte)