



Ar, Terra e Mar

Nome do Jôgo: Ar, Terra e Mar.

Local de Desenvolvimento: Sala de aula

Idade: 5 anos e acima

Material necessário: Giz branco e de cores, quadro negro

A professora divide o quadro em 3 partes iguais. A seguir, ela desenha elementos que possam pertencer a cada uma das seções. Como figuras de coisas do Ar, Terra e Mar.

Desenvolvimento: A professora aponta para uma criança e diz o nome de um animal. A criança deve ir ao quadro e indicar o ambiente onde ele vive. Caso não acerte, a professora pode ajuda-la. Mais tarde a professora dirá: "Ar" ou "Terra" ou "Mar", e a criança dirá o nome de um animal que vive em um desses ambientes.