



## **Os Elementos Gerais do Universo (Livro dos Espíritos, Livro 1º - As Causas Primárias, Unidade II) - 02**

Bem, meus amigos,

Continuando nosso tema da semana, temos outra proposição à fazer.

Mesmo respondidas as perguntas da primeira parte do nosso estudo da semana, temos algo que meditar. Montar um plano de aula, é relativamente fácil, mas é só teoria.

Agora, quando chega a hora de explicar, só a teoria não basta. É preciso prática.

E, como se fará para haver a prática num tema como: os Elementos Gerais do Universo?

Aí existe a diferença entre ter Conhecimento e ter Consciência de algo.

Quando eu tenho Conhecimento de algo, eu sei de algo. Mas, sei para mim.

Quando eu tenho Consciência de algo, eu assimilei esse algo, ele se torna parte de mim, e eu desenvolvo uma didática para poder repassar esse conhecimento aos outros.

Assim, para bem ensinarmos nossos evangelizando sobre o tema Os Elementos Gerais do Universo, não basta eu saber qual a bibliografia mais indicada, ou quais as melhores técnicas de ensino, é preciso que eu saiba transmitir de maneira ao meu público entender.

"Só posso ensinar aquilo que sei."

Dentro dessa maneira de pensar, envio abaixo algumas questões para cada qual se avaliar sobre o que sabe do tema, certo?

Exercício do livro: Noções Básicas de Evangelização Infantil, da Editora Auta de Souza, pg 30, 31 e 32

1 - Complete os aspectos abordados sobre os temas: Espírito e Matéria

a) Espírito

Definição:

Natureza:

Atributos:

b) Matéria

Origem:

Definição:

Propriedades:

2 - O que você entende por Trindade Universal?

3 - Existirá algum lugar do Universo, sem a presença de matéria? Comente.

A questão abaixo é pessoal, não para ser respondida na sala, mas sim como auto-análise:

4 - "A inteligência é um atributo essencial do Espírito."(Allan Kardec, LE, perg 24)

Você tem colocado seu patrimônio intelectual à serviço do aperfeiçoamento do trabalho de evangelização infantil?

Esperando a participação de todos

Mais uma vez, uma ótima semana

Abraços

Equipe Evangelize - CVDEE